

GLOSSÁRIO

The background is a dark red, textured surface resembling casino felt. Scattered across the surface are several casino chips in black and white patterns, and three white dice with black pips. A faint, light-colored circular line is visible on the felt, partially encircling the central text.

BANCA FRANCESA

CASINO
FIGUEIRA

BANCA FRANCESA

ABAFO

Dá-se quando o “cavalinho” toca ou levanta os dados, antes de anunciar o resultado da chance.

ARENA

Pista de lançamento de dados, devidamente delimitada.

ASSISTÊNCIA

Instituições de solidariedade social, normalmente, a misericórdia local, para onde são encaminhadas importâncias, provenientes de fichas ou dinheiro, encontradas sem dono ou litigadas nas salas de jogos.

CAVALINHO

Lançador dos dados para a arena.

CHANCE

Número ou combinação do jogo com potencialidade de ganhar.

CHORRILHO

Saída consecutiva, com uma extensão maior ou menor, do mesmo resultado do jogo, como, por exemplo, a saída repetida ora do “Grande” ora do “Pequeno”.

CÓRNEA

Tubo recurvado córneo, de cabedal, ligeiramente afunilado e interiormente estriado, colocado em suporte metálico, por onde são lançados os dados através dum copo de cabedal, antes de cair na arena.

CROUPIER

Pagador de banca | dealer.

DADO

Cubo, fabricado com uma grande precisão, que se usa em certos jogos, cujas faces estão marcadas de 1 a 6 pintas.

FICHA

Símbolo convencional, que reveste a forma circular [rodelas] ou retangular, feito de osso, plástico, madrepérola, marfim ou metal, e que representa dinheiro num casino.

GOLPE

Conjunto de atos sequenciais que constituem uma jogada, incluindo o seu resultado.

MARTINGALA

Estudo das probabilidades realizado pelos jogadores com a ajuda dos apontamentos realizados no decurso da partida, tendo em vista a aposta certa em cada momento.

PARADA

Importância colocada em jogo pelo jogador, de cada vez, significando o mesmo que postura.

PARTIDA

Sessão de jogo com uma duração certa e determinada, que abrange 2 dias do calendário, isto é, começa num dia e termina no outro dia a seguir, não podendo ultrapassar, no conjunto, 12 horas seguidas.

RAPAR

Operação de recolha com a raquete, de todas as fichas jogadas pelos jogadores e não premiadas. Por vezes, rapam-se fichas que estavam premiadas e torna-se necessária a reconstituição de posturas.

RAQUETE | VARA

Utensílio usado pelos pagadores, constituído por uma travessa com pontas recurvas para dentro, presa por um cabo longo (vara comprida), e que se destina a recolher as fichas perdidas pelos jogadores, efetuar pagamentos, compor fichas mal posicionadas nas chances, bem como apontar a chance ganhadora.

TERNO DE DADOS

Conjunto de 3 dados homogéneos, com a mesma cor e transparência uniforme; igual comprimento das arestas dentro dos limites de 12 mm a 15 mm; a soma das pintas das faces opostas igual a 7; pintas com o mesmo diâmetro e bem visíveis; perfeitamente equilibrados.

ÚLTIMO GOLPE

Última jogada na mesa de jogo, anunciada em voz audível pelo pagador, após sinal sonoro de que a sala vai encerrar.

casino
FIGUEIRA

WWW.CASINOFIGUEIRA.PT
WWW.FACEBOOK.COM/CASINOFIGUEIRA
T. 233 408 400